
Project Management

Projects

Sebuah project adalah suatu kegiatan yang dilakukan pada saat tertentu untuk mendapatkan khususnya tujuan organisasi dengan batasan waktu dan biaya

Management

***Management* adalah aktivitas dari sumber daya organisasi untuk mencapai tujuan secara efisien**

Aktivitas Management

- ***Staffing***:kecakapan, pendidikan dan pelatihan, and penugasan sumber daya
- ***Organizing***: permasalahan struktur, sumber daya, and penugasan pekerjaan
- ***Controlling***: pengarahan sumber daya, *men-track* kemajuan, *adjust* perencanaan dan organisasi
- ***Leading***: men-set objektif dan tujuan, motivasi, memfasilitas penyelesaian konflik permasalahan, menghapus kendala, dan *support*

Project Management

***Project management* adalah aplikasi dari prinsip-prinsip dari management untuk merencanakan, pegawai, organisasi, pengawasan dan mengarahkan project**

Software Project Management

Software project management is management dari project to membuat dan memelihara sistem perangkat lunak

Software projects sulit untuk dilakukan pengaturan karena:

- Sulit untuk memperkirakan secara tepat biaya dan waktu**
- Sangat luas dan memerlukan banyak sumber daya**
- Koordinasi antara sub pekerjaan diperlukan**
- Sulit mencek secara tepat kemajuan project**

Kegagalan Project Perangkat Lunak

- **Kesenjangan dari perencanaan project dan pengawasan adalah penyebab utama kegagalan penjadwalan, biaya, rendahnya kualitas, tingginya biaya pemeliharaan dan tidak berhasilnya project**
- **Perencanaan awal sangat sulit disebabkan banyaknya kebutuhan yang tidak diketahui secara pasti**
- **Perencanaan awal sangat penting sebagai dasar untuk memperbaiki perencanaan selanjutnya**

Definisi Dasar

milestone adalah kejadian yang sangat diperlukan pada suatu project

deliverable dapat berupa dokumen, program, data, layanan atau objek yang dihasilkan internal atau eksternal

Data-Driven Management

- Prinsip penting dari management adalah keputusan yang berlandaskan FAKTA bukan berdasarkan perkiraan
- Fakta yang *men-drive* keputusan pengaturan perangkat lunak software management adalah hal yang harus dilakukan untuk meningkatkan kualitas dan produktivitas
- Pengukuran dari kualitas dan produktivitas adalah kebutuhan dasar yang diperlukan agar pengaturan project perangkat lunak menjadi efektif
- Menggunakan pengukuran disebut sebagai *data-driven*

Pengukuran and *Metric*

***Pengukuran* adalah indikator secara kuantitatif dari besar, banyaknya atau bagian dari beberapa atribut yang digunakan dari proses dan produksi**

***Metric* adalah rumus, algoritma, atau teknik untuk mendapatkan pengukuran atau mengkombinasikan pengukuran**

Metrics umum

Beberapa *metric* yang umum digunakan pengaturan project perangkat lunak adalah :

- size*—lines-of-code (LOC), banyaknya baris program/thousands-of-lines of code (KLOC)
banyaknya fungsi
- cost or effort*—time (person-months) atau nilai uang
- quality*—defects-per-KLOC
- productivity*—size per unit of effort (LOC-per-month-per-programmer, or KLOC-per-dollar)